SÉRIE OUTILS IA · DESSIN

N° 101

# Le Dessin, Apprivoisé

*Apprendre à dessiner à la main,*
*avec l'IA comme professeur patient.*

10 prompts pour vous lancer, apprendre à voir, maîtriser les bases, progresser grâce aux retours de l'IA et tenir le crayon chaque jour, sans aucun talent requis au départ.

**Gratuit pour la communauté SYSTINFO**

Faites défiler >

systinfo.org · systinfo.ai · blog.systinfo.ai

BON À SAVOIR

# L'IA vous guide, votre main dessine.

Dessiner ne demande pas un don, mais de la pratique guidée. En 2026, les assistants (ChatGPT, Gemini, Le Chat) savent regarder la photo de votre croquis et vous répondre comme un professeur patient, et des applis transforment chaque exercice en leçon. Trois règles avant de commencer.

- **L'IA conseille, votre main apprend**
  Elle explique et corrige, mais seule la pratique forme le trait. Si elle dessine à votre place, vous n'apprenez pas.
- **Inspirez-vous, ne copiez pas**
  Dessinez d'après nature et vos idées. Reproduire une oeuvre ou un personnage protégé n'est ni libre ni formateur.
- **Vos photos vous appartiennent**
  Partagez la photo de votre croquis pour un retour, pas celle d'autres personnes. Une image faite par l'IA n'est pas votre dessin.

*Le bon réflexe : cinq minutes chaque jour valent mieux qu'une heure une fois par mois.*

LA MÉTHODE

# Dix prompts, cinq étapes.

Aucun talent n'est requis au départ. Ces 10 prompts vous mènent du tout premier trait à un carnet qui vit : vous lancer, maîtriser le trait, donner du relief, progresser avec un retour et trouver votre style pour durer. Adaptez les crochets à votre cas.

*Chaque prompt suit la même recette : Rôle, Contexte, Tâche, Format. Copiez la structure, changez les crochets.*


01 **Se lancer**
· 2 prompts

02 **Maîtriser le trait**
· 2 prompts

03 **Donner du relief**
· 2 prompts

04 **Progresser avec un retour**
· 2 prompts

05 **Trouver son style, durer**
· 2 prompts

PROMPT 01 · SE LANCER

# Le Bon Départ

PROMPT À COPIER

Rôle : tu es un professeur de dessin pour grands débutants.
Contexte : je n'ai jamais dessiné et je n'ai qu'un [crayon et du papier].
Tâche : dis-moi par où commencer et rassure-moi sur le matériel.
Format : 3 fournitures simples et un premier exercice de 10 minutes pour ce soir.

**Ce que vous obtenez**

Un premier pas sans excuse. Vous commencez ce soir, avec ce que vous avez déjà sous la main.

# L'Oeil Qui Voit

PROMPT À COPIER

Rôle : tu es un prof qui apprend à regarder avant de dessiner.
Contexte : je dessine ce que je crois voir, pas ce qui est vraiment là.
Tâche : apprends-moi à observer un objet simple comme un dessinateur.
Format : un exercice guidé de 15 minutes et 3 erreurs de débutant à éviter.

## Ce que vous obtenez

Un oeil qui s'affûte. Vous dessinez ce qui est là, pas l'idée que vous en aviez.

# Le Trait Sûr

PROMPT À COPIER

Rôle : tu es un coach qui muscle la main et le geste.
Contexte : mes traits sont [hésitants, tremblants] et je gomme sans arrêt.
Tâche : donne-moi des exercices pour tracer des traits nets et sûrs.
Format : une routine d'échauffement de 10 minutes, du simple au plus difficile.

**Ce que vous obtenez**

Une main plus sûre. Le trait obéit, vous gommez moins et osez davantage.

# Les Formes Simples

PROMPT À COPIER

Rôle : tu es un prof qui décompose tout en formes de base.
Contexte : je veux dessiner [une tasse, une chaise] mais je me perds.
Tâche : montre-moi comment partir de cercles, carrés et cylindres.
Format : les 4 étapes du croquis, de la forme de base au trait final.

**Ce que vous obtenez**

Le dessin démystifié. Tout objet devient une suite de formes simples à poser.

# La Perspective Comprise

PROMPT À COPIER

Rôle : tu es un prof qui rend la perspective simple et concrète.
Contexte : mes dessins semblent [plats], sans profondeur.
Tâche : explique-moi la perspective à un point, avec un exemple à refaire.
Format : une explication en langage clair et un exercice pas à pas.

**Ce que vous obtenez**

De la profondeur sur la feuille. Vos dessins cessent d'être plats.

# L'Ombre Et La Lumière

PROMPT À COPIER

Rôle : tu es un prof qui enseigne l'ombre et la lumière.
Contexte : mes objets paraissent [plats], je ne sais pas où mettre l'ombre.
Tâche : apprends-moi à repérer la lumière et à poser les ombres.
Format : la règle de base et un exercice de dégradé sur une sphère.

**Ce que vous obtenez**

Du volume et de la vie. La lumière fait sortir vos objets de la page.

PROMPT 07 · PROGRESSER

# Le Regard Du Prof

PROMPT À COPIER

Rôle : tu es un prof bienveillant qui corrige un dessin en photo.
Contexte : voici la photo de mon croquis de [sujet], sois honnête et gentil.
Tâche : dis-moi ce qui marche, puis la seule chose à corriger d'abord.
Format : 2 points forts, 1 correction prioritaire, 1 exercice pour la travailler.

**Ce que vous obtenez**

Un vrai retour, sans vous décourager. Vous savez quoi travailler en priorité.

# L'Exercice Du Jour

PROMPT À COPIER

Rôle : tu es un coach qui bâtit un entraînement progressif.
Contexte : j'ai [15 minutes] par jour et je veux progresser sans me lasser.
Tâche : propose-moi un plan d'exercices sur [2 semaines], un par jour.
Format : une liste datée, du plus simple au plus exigeant, courte chaque jour.

**Ce que vous obtenez**

Un cap clair, jour après jour. La régularité fait le progrès, pas les longues séances.

# Le Sujet Qui Plaît

PROMPT À COPIER

Rôle : tu es un guide qui aide à trouver ce qu'on aime dessiner.
Contexte : je me décourage car je dessine [au hasard], sans plaisir.
Tâche : aide-moi à choisir des sujets et un style qui me ressemblent.
Format : 3 thèmes à essayer cette semaine et une idée pour garder l'envie.

**Ce que vous obtenez**

Le plaisir retrouvé. Vous dessinez ce qui vous touche, et l'envie revient.

# Le Carnet Qui Dure

PROMPT À COPIER

Rôle : tu es un mentor qui aide à tenir une habitude de dessin.
Contexte : je veux dessiner régulièrement et voir mes progrès.
Tâche : aide-moi à tenir un carnet et à mesurer mes progrès sans me juger.
Format : un rituel de carnet simple et 3 façons de partager sans pression.

**Ce que vous obtenez**

Une habitude qui tient. Votre carnet garde la trace de vos progrès.

MERCI · À VOUS DE JOUER

# Une phrase, un grand merci.

Ces fiches vous sont offertes, sans publicité. Notre seule récompense est votre reconnaissance.

### Offrez-nous 30 secondes

Prenez un instant pour nous dire merci sur l'un de nos réseaux. Un mot public, même court, nous encourage à continuer de vous accompagner, conseil après conseil.

**Scannez pour nous rejoindre et nous remercier**

**WhatsApp** **Mattermost** **LinkedIn** **Facebook**

systinfo.org · systinfo.ai · blog.systinfo.ai